



Institut für Computerspiel – SPAWNPOINT | Leipziger Str. 56b | 99085 Erfurt



Shooter Flashmob

Institut für Computerspiel – SPAWNPOINT
im Plattform e.V.
Leipziger Str. 56b

99085 Erfurt

T: 0361 - 34 189 345
F: 0911 - 30 844 16 317
E: info@ics-spawnpoint.de

Computerspiele stehen nach wie vor in der Kritik, dass ihre spielerischen Gewaltdarstellungen in die Realität wirken. Dass jedoch Tod und Sterben im Spiel etwas anderes sind, als in der Wirklichkeit, wollen wir mit unserem Flashmob demonstrieren und karikieren. Angelehnt an den bekannten „Gun Fight Flashmob“ wollen wir einen kleinen Clanwar durchführen. Um den Unterschied von Realität und Spiel zu verdeutlichen, stehen unsere Spieler allerdings wieder auf (respawnen), beginnen scheinbar erneut und verabschieden sich freundschaftlich.

Welcher Ort könnte für unseren Flashmob besser geeignet sein, als Europas größte Computerspielmesse, die GamesCom in Köln.

Stattfinden soll der Flashmob am 18.8. um Punkt 13:37 Uhr im Flur zwischen Halle 6, 7 und 8 (zwischen den Glasfronten). (siehe Grafik; roter Kreis.)



Das Institut Spawnpoint ruft daher alle Gamer auf, die an diesem Tag auf der GamesCom sind, den Ablauf der folgenden Seite mit uns durchzuführen. Den Startimpuls geben zwei Schauspieler in unserem Auftrag.

Sende diese Aufforderung an all deine Gamingfreunde. Je mehr mitmachen, umso besser. Damit wir eine Idee davon bekommen wie viele wir sein werden, schreibt möglichst eine kurze Zusage an:

flashmob@ics-spawnpoint.de

Wir freuen uns auf eine coole Aktion mit euch.

Institut Spawnpoint



 Institut für Computerspiel – SPAWNPOINT | Leipziger Str. 56b | 99085 Erfurt



Ablauf: Shooter Flashmob

18.8.2011 GamesCom Köln Messe, Flur Halle 7 und 8
13:37 Uhr (Startimpulse geben zwei Schauspieler)

Institut für Computerspiel – SPAWNPOINT
im Plattform e.V.
Leipziger Str. 56b

99085 Erfurt

T: 0361 - 34 189 345
F: 0911 - 30 844 16 317
E: info@ics-spawnpoint.de



1. sich mit dem Handsymbol „Pistole“ gegenseitig bedrohen (sich um die Schauspieler in der Mitte ausdehnen), 20 Sekunden Spannung drohen/aufbauen (noch nicht schießen)



2. aus der Mitte heraus wird das Feuer eröffnet, alle schießen aufeinander, („peng“ rufen)



3. laut schreiend und leidend gehen alle Getroffenen zu Boden



4. zwei in der Mitte stehen wieder auf und bedrohen sich erneut, alle anderen folgen, wieder 20 Sek. Spannung aufbauen



5. statt zu schießen, geben sich alle Gegner die Hände und verabschieden sich freundschaftlich, Auseinandergehen, Ende

Nach ca. 2 Min. ist alles wieder vorbei.

Link-Tipp: Gun Fight Flashmob <http://www.youtube.com/watch?v=q7aI6zhhVtM&feature=related>